







Beitragsrunde 1

Zeit	Raum A	Raum B	Raum C	Raum D
14:30 - 15:00	Klassenzimmer der Zukunft von N. König, J. Rechenberger	Forschungsprojekt: Digitale Medien im inklusiven Unterricht von I. Sura, K. Mahlau, J. Menzinger		Projektskizze TextCraft: Playing Pope von C. Wettke
15:00 - 15:30	MON!StER - Media literacy ON! STudy - Experiment - Research von I. Sura, J. Rechenberger	Fachspezifische Leseprozesse mittels Eye- Tracking interdisziplinär beforschen von A. Sosna, J. Scheller	Förderung digitaler Kompetenzen am Beispiel eines deutsch-polnischen Online- Tandems für weiterführende Schulen - Erfahrungen aus und Anregungen für die Praxis von A. Putzier	Spielbasiertes 'er'forschendes Englischlernen - With and Through Digital Gaming von N. Washausen
	•			
Zeit	Raum E	Raum F	Raum G	Raum H
14:30 - 15:00	Ein ePortfolio über alle	Raum F Die »Offene Uni Rostock« - ein Online- Lernportal für flexibles Lernen und öffentliche Wissenschaft von I. Bockholt	Raum G Das E-Prüfungszentrum am Ernst-Lohmeyer- Platz von L. Haselhorst	Raum H TAU - Texte für den Altsprachlichen Unterricht - Ein Erfahrungsbericht von M. Wagner